



MISSION CONVIVE saison 3

- Vous êtes présent à l'auberge, au 7 rue Saint-Christophe, de 20 h à 22 h.
Si vous vous êtes inscrit mais devez finalement vous désister, tentez de trouver un remplaçant (via le groupe Whatsapp par exemple).
Si vous n'y arrivez pas, prévenez le responsable de semaine.

- **Le jour J :**
Pour que les hôtes se sentent « chez eux », les bénévoles – dont vous- s'efforceront de rester soit assis autour de la table, soit debout dans la cuisine.

Si besoin, donnez **un coup de main** aux cuisiniers pour la préparation du dîner.

La table est dressée et débarrassée avec un des hôtes, à tour de rôle (voir le tableau des trois services -couvert, sol, vaisselle- affiché sur une affiche « Qui fait quoi ? » près des placards coulissants).

- Le dîner commence, en théorie, **aux environs de 20 h 15**, et se termine vers 21 h / 21 h 15. Mais nos hôtes ont parfois des contraintes horaires liées à un job. Si c'est la cas, on vous le précisera. Bref, souplesse ! Comme en famille.

- Les hôtes partagent tous le dîner. S'ils ne veulent pas dîner, n'ont pas faim ou sont fatigués, ils restent quand même autour de la table. Le dîner est un moment convivial. Il ne faut ni le transformer en interrogatoire, ni craindre les silences. D'autant que les hôtes découvrent souvent chaque soir de nouveaux bénévoles, ce qui n'est pas forcément simple pour eux. Veillez à ce que les hôtes qui le souhaitent puissent s'exprimer. De votre côté, vous pouvez parler de vous, du moment où vous incluez les hôtes dans la conversation. En gardant à l'esprit que raconter vos vacances aux Seychelles ou vos soucis de logement peut être incongru ;) **Personne n'a son téléphone portable à table.**

- Après le dîner, vaisselle. Chaque semaine, un hôte différent est chargé de cette tâche. Ce qui n'interdit pas à tous de donner un coup de main.

- **ON NE LAISSE PAS DE RESTES** dans le frigo. Idem pour le pain. La règle est simple : « On remporte toute nourriture qu'on a apportée ».

- Une fois la vaisselle faite, il reste une petite heure pour la soirée. Proposez une tisane. Possibilité de jouer (plusieurs jeux sur place), de faire de la musique.

- Si les hôtes sont fatigués, tout le monde au lit !
- Vous partez à 22 h (ou plus tôt si tout le monde veut se coucher), heure à laquelle le veilleur sera forcément arrivé.

**En cas de problème urgent,
appelez le responsable de semaine.**

**En cas d'incident grave,
appelez le Samu : 15
ou la police : 17
ou les pompiers : 18.**